

# Reglement

## 11e Classic ASVH Kleppertil



Kaartleescommissie  
A.S.V.H.



# Reglement Classic Klepperrit 2009.

---

## Inhoud:

Inhoud: .....	2
<b>A. Algemeen</b> .....	3
Artikel 1: Routeboek.....	3
Artikel 2: Omleidingen.....	3
Artikel 3: Verkeerscontroles.....	4
<b>B. Aanvullende bepalingen toerklasse B</b> .....	5
Artikel 1: Controlekaart.....	5
Artikel 2: Meldingsposten (MP's).....	5
Artikel 3: Finishcontrole (FC).....	5
<b>C. Aanvullende bepalingen toerklasse A</b> .....	6
Artikel 1: Controlekaart.....	6
Artikel 2: Meldingsposten (MP's).....	6
Artikel 3: Finishcontrole (FC).....	6
Artikel 4: Ideale Passeer Tijd (IPT).....	6
Artikel 5: Fotovragen (FV).....	6
Artikel 6: Klassement.....	7
Artikel 7: Gemiddelde snelheid.....	7

# Reglement Classic Klepperrit 2009.

---

## A. Algemeen.

### Artikel 1: Routeboek.

- 1.1 Elke deelnemer ontvangt vijf minuten voor zijn starttijd een routeboek
- 1.2 Zandwegen en doodlopende wegen mogen niet bereden worden, ter verduidelijking kunnen deze wel ingetekend zijn in het routeboek.
- 1.3 De route is in het routeboek vermeld door middel van een aantal route-opdrachten op de rechter pagina's, die in nummervolgorde moeten worden afgewerkt.  
De route opdrachten kunnen worden gegeven door:
  - \* situatietekening van wegveranderingen, waarbij een bolletje de auto weergeeft en een pijl de richting die moet worden genomen;
    - hierbij dient steeds de kortste route van het bolletje naar de pijl gereden te worden, waarbij wegen/weggedeeltes slechts éénmaal bereden mogen worden;
    - samenkomsten van wegen mogen meerdere keren bereden worden.
  - \* Meldingsposten, waar de controlekaart dient te worden afgegeven (zie ook art. 3).
- 1.4 Zonder routeopdracht vervolgt u de doorgaande weg.
- 1.4 Bij de routeopdrachten zijn rechts afstanden vermeldt uitgedrukt in kilometers en afgerond op honderden meters (0,1 = honderd meter); links zijn de afstanden vermeld in mijlen. Hiermee wordt de afstand weergegeven vanaf de voorgaande routeopdracht.
- 1.5 In de routeopdrachten kunnen de volgende symbolen worden gebruikt:

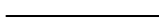


= water

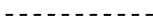
! = gevaarlijke situatie!!!



= nadering voorrangsweg etc.  
stoppen verplicht!



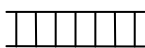
= verharde weg



= onverharde weg



= verkeerslicht



= spoorweg

### Artikel 2: Omleidingen.

- a. Wanneer door onvoorziene omstandigheden de route niet gevolgd kan worden, dient men een zodanige route te nemen dat men de oorspronkelijke route zo dicht mogelijk na de onderbreking weer kan vervolgen.
- b. Indien mogelijk zal de organisatie deze omleidingen aangeven in het routeboek en/of bij meldingsposten.
- c. Wanneer dit niet mogelijk is zullen door de organisatie pijlen geplaatst worden (met het opschrift Classic Klepperrit; zie voorbeeld bij de starttafel), welke de deelnemers dienen te volgen tot het eind van de omleiding (dit staat aangegeven op/bij de laatste geplaatste pijl).

# Reglement Classic Klepperit 2009.

---

## Artikel 3: Verkeerscontroles.

- a. In de route kunnen verkeerscontroles zijn opgenomen. Denk hierbij aan het bord "nadering voorrangsweg/voorrangskruising" of de "haaiantanden", waar u verplicht dient te stoppen alvorens over te steken. Denk ook aan uw snelheid binnen de bebouwde kom.
- b. Uw auto dient te voldoen aan de door de wetgever gestelde eisen. Daarnaast is het bij alle A.S.V.H.-kaartleesritten verboden om gebruik te maken van een of meerdere zoeklampen (zowel vast aan de auto als in de hand); eveneens is het verboden om meer dan normale verlichting op of aan de auto te hebben (denk hierbij bijv. aan verstralers (spotlicht!). Of deze lampen al of niet aangesloten zijn, doet niet ter zake.
- c. U wordt geacht zich als normale weggebruiker te gedragen. Wanneer geconstateerd wordt dat U zich niet juist hebt gedragen, zullen passende maatregelen worden ondernomen.

GEKONSTATEERDE OVERTREDING LEIDT TOT DISKWALIFICATIE.



# Reglement Classic Klepperit 2009.

---

## B. Aanvullende bepalingen toerklasse B.

### Artikel 1: Controlekaart.

- 1.1 De controlekaart dient voor het afstempelen door meldingsposten (MP) of finishcontrole (FC).
- 1.2 Wijzigingen aangebracht door de organisatie dienen steeds voorzien te zijn van een paraaf van de betreffende hoofdofficial.
- 1.3 De deelnemers zijn zelf verantwoordelijk voor het juist invullen van de controlekaart.

### Artikel 2: Meldingsposten (MP's).

- 2.1 Meldingsposten kunnen dienen tot het:
  - \* afstempelen van de controlekaart;
  - \* noteren van aantekeningen op de controlekaart;
  - \* geven van opdrachten of route-informatie;
  - \* het noteren van de meldingstijd op de controlekaart;
  - \* tijdig verzamelen van deelnemers voor maaltijden, rust of overnachting.
- 2.2 Meldingsposten kunnen zich aan of in de nabijheid van de route bevinden en zijn herkenbaar aan links of rechts van de weg geplaatste oranje vlaggen.
- 2.3 De deelnemers zijn verplicht bij elke MP die zij passeren de controlekaart af te geven aan de official die de kaart zal invullen.

### Artikel 3: Finishcontrole (FC).

- 3.1 De finishcontrole dient om:
  - de rit af te sluiten;
  - de controlekaart in te nemen.
- 3.3 De deelnemers zijn verplicht bij de FC de controlekaart in te leveren bij de official.



# Reglement Classic Klepperit 2009.

---

## C. Aanvullende bepalingen toerklasse A.

### Artikel 1: Controlekaart.

1. De controlekaart dient voor het beantwoorden van fotovragen (FV) en voor het afstempelen door meldingsposten (MP) of finishcontrole (FC).
2. Het invullen van de controlekaart dient in nummervolgorde van de open vakjes te geschieden.
3. Knoeien op de controlekaart maakt de desbetreffende vakjes ongeldig. Onder knoeien wordt verstaan het aanbrengen van veranderingen, doorhalingen, tussenvoegingen of dubbellijng schrijven.
4. Wijzigingen aangebracht door de organisatie dienen steeds voorzien te zijn van een paraaf van de betreffende hoofdofficial.
5. De deelnemers zijn zelf verantwoordelijk voor het juist invullen van de controlekaart.

### Artikel 2: Meldingsposten (MP's).

1. Meldingsposten kunnen dienen tot het:
  - a. afstempelen van de controlekaart;
  - b. noteren van aantekeningen op de controlekaart;
  - c. geven van opdrachten of route-informatie;
2. het noteren van de meldingstijd op de controlekaart;
  - a. tijdig verzamelen van deelnemers voor maaltijden, rust of overnachting.
3. Meldingsposten kunnen zich aan of in de nabijheid van de route bevinden en zijn herkenbaar aan links of rechts van de weg geplaatste oranje vlaggen.
4. Meldingsposten zijn geopend vanaf een kwartier vóór tot een half uur ná de IPT van de deelnemers. De openingstijd mag bij de MP worden afgewacht.
5. De deelnemers zijn verplicht bij elke MP die zij passeren de controlekaart af te geven aan de official die de kaart zal invullen.
6. Indien een MP niet of niet tijdig wordt aangedaan worden hiervoor geen bonuspunten toegekend.

### Artikel 3: Finishcontrole (FC).

1. De finishcontrole dient om:
  - a. de rit af te sluiten;
  - b. de controlekaart in te nemen.
2. De finishcontrole is geopend vanaf een kwartier vóór tot een uur ná de IPT van de deelnemers. De openingstijd mag bij de FC worden afgewacht.
3. De deelnemers zijn verplicht bij de FC de controlekaart in te leveren bij de official.
4. Indien de FC buiten de openingstijden wordt aangedaan worden hiervoor geen bonuspunten toegekend.

### Artikel 4: Ideale Passeer Tijd (IPT).

- 4.1 De gehele rit bestaat uit een aaneensluitende regelmatigheidsetappe.
- 4.2 De IPT dient elke deelnemer zelf te berekenen.

### Artikel 5: Fotovragen (FV).

- 5.1 In het routeboek zijn op de linkerpagina's foto's van objecten of situaties langs of in de nabijheid van de route afgedrukt. Dit kan zowel links als rechts van de route zijn. De deelnemer moet zich realiseren dat de foto meestal onder andere weersomstandigheden is gemaakt en dat aan het object of de situatie ook wijzigingen kunnen zijn aangebracht.
- 5.2 De FV's staan in willekeurige volgorde afgedrukt en telkens wanneer de deelnemer een object of situatie passeert dient de bij de foto vermelde letter(s) op de controlekaart te worden ingevuld.

# Reglement Classic Klepperrit 2009.

---

5.3 De op een linkerpagina vermelde foto's hebben alleen betrekking op routeopdrachten op de bijbehorende rechterpagina (indien een object of situatie wordt gepasseerd waarvan een foto op een andere dan de bij de aan de beurt zijnde routeopdracht behorende linkerpagina is afgedrukt mag de corresponderende letter niet worden genoteerd.).

## Artikel 6: Klassement.

6.1 Het klassement van de Classic-Klepperrit zal worden opgemaakt aan de hand van het aantal bonuspunten dat tijdens de rit is behaald.

6.2 Voor elke tijdig aangedane MP, FC en elke goed beantwoorde FV worden 30 bonuspunten toegekend.

6.3 Indien een foutieve FV wordt genoteerd worden 30 negatieve bonuspunten toegekend.

6.4 Bij een ex-aequo klasseringen zal de volgorde van klassering eerst worden bepaald aan de hand van de tijdwaarneming bij de eerste MP.

## Artikel 7: Gemiddelde snelheid.

7.1 Voor de gehele rit geldt een gemiddelde snelheid van 35 km./uur.